



Trabajo Práctico

Tema: “Cliente de Mensajería Instantánea”.

Curso: GNU/Linux nivel I.

Integrantes: Montes, Emmanuel Sebastian.
Peralta, Luís Francisco.

- 2009 -

Copyright © 2009

Montes, Emmanuel Sebastian.

Peralta, Luis Francisco.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

| | |
|---|-----|
| Indice. | |
| Introducción..... | 2. |
| Redes de Mensajería Instantánea..... | 2. |
| Clientes de Mensajería Instantánea..... | 3. |
| Pidgin..... | 3. |
| Emesene..... | 4. |
| aMSN..... | 4. |
| Kopete..... | 6. |
| PSI..... | 6. |
| Mercury Messenger..... | 7. |
| Coccinella..... | 8. |
| Conclusiones y Agradecimientos..... | 9. |
| Biografía..... | 10. |

Introducción

Para hablar de los clientes de mensajería instantánea hay que explicar que es la mensajería instantánea. Se podría definir como la comunicación entre dos o más personas en tiempo real a través de una red, para ello se necesitan un cliente que es el encargado de enviar y recibir los mensajes por la red. Un cliente de mensajería instantánea mínimamente cuenta con una lista de contactos con los cuales nos podremos comunicar, un estado (conectado, invisible, desconectado, etc.) y por supuesto un identificador de usuario el cual nos identificará del resto de los usuarios.

Redes de mensajería instantáneas

Existen varias redes de mensajería instantánea por las cuales nos podemos comunicar, a continuación mencionaremos algunas:

AIM: Desarrollado por la empresa American On Line (AOL) basado en el protocolo OSCAR, nacido en 1995 para la comunicación entre los empleados, fue publicado en 1997 y su licencia es propietaria de la empresa.

Gadu-Gadu: Desarrollado por la empresa GG Network S.A, fue publicado en el año 2000 y su licencia es propietaria de la empresa.

Google Talk: Desarrollado por la empresa Google basado en el protocolo XMPP (Jabber) fue publicado en el año 2005 bajo la licencia BSD.

ICQ: Creado por la empresa Mirabilis bajo el protocolo OSCAR, fue publicado en el año 1996 y adquirido por la empresa AOL en el año 1998 y su licencia es propietaria de la empresa.

MSN: Desarrollado por la empresa Microsoft bajo el protocolo MSNP, fue publicado en el año 1999 con licencia propietaria de la empresa y actualmente se encuentra en su versión MSNP18.

MySpaceIM: Desarrollado por la MySpace bajo protocolo propietario, fue publicado en el año 2007 bajo licencia freeware para clientes de MySpace.

XMPP: Publicado en 1999 como Jabber.org y basado en el protocolo Jabber el cual fue creado por Jeremie Miller en 1998, es un protocolo abierto (software libre) y actualmente se encuentra gestionado por XMPP Standards Foundation.

Yahoo!: Desarrollado por la empresa Yahoo! bajo protocolo propietario, fue publicado en el año 1997.

Zephyr: Fue creado en la década de los 80 por MIT como parte de un proyecto llamado "Athena" y actualmente es utilizado en algunas áreas académicas y científicas como "CERN".

Clientes de mensajería instantánea

Pidgin

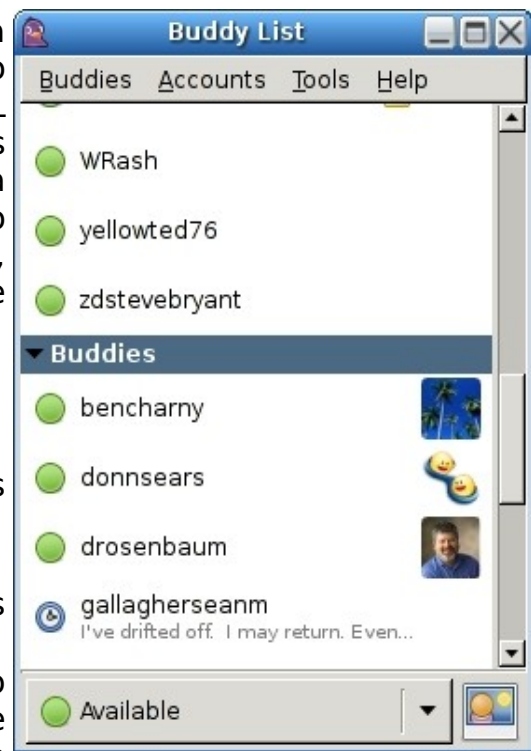
Pidgin es uno de los mejores clientes de mensajería instantánea ya que permite conectarse a la mayor cantidad de redes de mensajería y para las que no puede conectarse, existen plugins para poder hacerlo, no solo podemos conectarnos a varias redes sino que lo podemos hacer al mismo tiempo, podemos estar hablando con contactos de redes MSN y Yahoo! al mismo tiempo y con un solo cliente. Para los amantes de lo sencillo este es el mejor cliente de mensajería que pueden encontrar, no solo porque ser el más completo, sino porque su interfaz gráfica es muy simple e intuitivo. Otra de las ventajas es que el sistema operativo no es una limitación, podemos utilizarlo tanto en Linux como en Windows, Mac OS, FreeBSD.

Historia

Es un cliente de mensajería instantánea creado en 1999 por Mark Spencer bajo licencia GPL con el nombre de GAIM (GTK AOL Instant Messenger) para conectarse a redes AOL en sistemas UNIX-like, debido a inconvenientes legales con AOL, en el año 2007 llegaron a un acuerdo donde "Gaim", "libgaim" y "gaim-text" pasan a llamarse "Pidgin", "libpurple" y "Finch".

Características principales:

- Conversaciones mostradas en pestañas
- Posibilidad de conectarse a varias redes simultáneamente
- Registro de conversaciones
- Permite el reemplazo de los nombres de los contactos de la lista
- Muestra un aviso o reproduce un sonido cuando un contacto se conecta/desconecta o cambia de estado
- Posibilidad de transparencia para las ventanas de contactos y de conversación mediante un plugin
- Transferencia de archivos



Emesene

Emesene es un cliente de mensajería bastante nuevo, creado en el año 2006 por el estudiante de Ingeniería en sistemas de la Universidad Tecnológica Nacional de Córdoba Mariano Guerra, con el motivo de facilitar a los usuarios de windows poder hacer más fácil el traspaso a linux. A diferencia de otros clientes de mensajería este sólo utiliza el protocolo MSN y la ide fundamental es crear un clon del MSN Messenger, aunque muy amigable y bastante completo a este cliente de mensajería todavía le falta un poco más de madurar, pero esto no quiere decir que no sea muy bueno. Actualmente la versión estable es la 1.0.1, pero ya se puede utilizar la versión 1.4.8 como inestable y se encuentra en desarrollo la versión 2.0 con la promesa de incorporar soporte de cámara web, seleccionar en que lado queremos el avatar, soporte para guardar nuestras conversaciones por fecha y hora, perfiles móviles y soporte para la red MSN 9.0 (build 14.0) entre otras cosas.

Características principales:

- Interfaz Limpia y sencilla de utilizar.
- Ventana de conversación con pestañas.
- Transferencia de archivos.
- Soporte para emoticonos personalizados.
- Interfaz traducida en varios idiomas.
- Soporte de plugins.
- Soporte MSN Plus!



aMSN

aMSN es un cliente de mensajería instantánea que utiliza el protocolo MSN y está publicado bajo la licencia GPL. Su nombre proviene de Alvaro's Messenger. aMSN imita la apariencia y el uso del MSN Messenger y admite muchas de sus características. También presenta particularidades que no incluye MSN Messenger, como por ejemplo, que incorpora alarmas, es muy configurable, permite conectarse a varias cuentas a la vez, guarda en un historial las imágenes de usuario y (opcionalmente) las sesiones de webcam de todos los contactos, soporta temas visuales (skins) y mantiene un historial de conversaciones. Ofrece es posibilidad de realzar video llamadas con audio y vídeo.



Características Principales:

- Emoticonos personalizados.
- Soporte multi-idioma (unos 40 idiomas soportados actualmente).
- Soporte para webcam.
- Inicia sesión en más de una cuenta simultáneamente.
- Transferencia de archivos sin límite de velocidad.
- Emoticonos normales y animados con sonidos.
- Impresión de la hora en los mensajes.
- Alarmas de evento.
- Soporte para conferencia.
- Ventanas de conversación con pestañas.
- Soporte de plugins para añadir nuevas funcionalidades.
- Soporte de skins para cambiar la apariencia.

La actual versión (0.97) tiene soporte para anti-aliasing con lo que el texto se ve mejor, y también incorpora la gestión para MSN Spaces.

aMSN no sólo está disponible para GNU/Linux, también es posible usarlo en cualquier sistema Unix, Macintosh y Windows, así como en cualquier plataforma que integre el intérprete Tcl/Tk.

Historia

aMSN está basado en otro software anterior llamado Compu's Messenger CcMsn. Este programa fue liberado el 21 de septiembre de 2001 por Fave Musfed. En principio era muy limitado, ya que apenas podía soportar pocas funciones más que la charla básica. Cuando se llegó a un punto en el que parecía que su desarrollo estaba detenido, Alvaro Iradier y Dídimo Grimaldo decidieron continuar con su propia versión de ccMSN de manera independiente. Sin embargo muy pronto ambos establecieron contacto por medio de un foro y decidieron unir esfuerzos para seguir trabajando en la nueva versión: aMSN. El 22 de mayo de 2002 vio la luz la primera versión de su programa. El núcleo principal de desarrolladores del programa sufriría la baja de Grimaldo en julio de 2002 por falta de tiempo, pero se vio compensado con la incorporación de Philippe G. Khalaf y más tarde Youness Alaoui. En la actualidad el proyecto se mantiene gracias a la participación de un gran número de desarrolladores, traductores, diseñadores... todos trabajando de forma altruista.

Desventajas

- No tiene guiños.
- De vez en cuando alguna función falla, pero poco y lo van actualizando.
- No tiene llamas de voz.
- A pesar de que es más ligero en memoria RAM, ocupa más espacio en disco con emoticonos, mensajería de voz, textos y cámaras
- Interfaz gráfica poco moderna, pero con skins se soluciona.
- No tiene Juegos.

Kopete

Kopete es una aplicación informática libre para mensajería instantánea flexible y sistema multiprotocolo extendible, puede comunicarse con protocolos como ICQ, AIM, Gadu-Gadu, IRC, Jabber, MSN Messenger y Yahoo! Messenger. Kopete es parte del proyecto KDE y con una excelente integración con este entorno gráfico. Su nombre proviene de la palabra chilena "copete", que se refiere a bebidas alcohólicas.

Historia.

26 de diciembre de 2001 - El chileno Duncan Mac-Vicar Prett comienza a trabajar en un clon de ICQ para KDE después de que se produjera un cambio en el protocolo de ICQ el cual inutilizaba los clientes existentes hasta entonces.

Algunas semanas más tarde son actualizados otros clientes de ICQ y Duncan redirige sus esfuerzos hacia un mensajero multiprotocolo basado en plugins, utilizando como base la arquitectura de Noatun.

Nick Betcher se une a Duncan en su esfuerzo, escribe las primeras extensiones de AIM e ICQ. Duncan continúa trabajando en la biblioteca central y un plugin básico de MSN, en el año 2009 Kopete acepta el protocolo MSN y Yahoo!, en el 2007 tiene soporte para webcam en el protocolo MSN.

Características Principales:

Kopete ha mostrado un desarrollo bastante más agresivo que pidgin. Entre otras características, la inclusión de funcionalidades como el envío de archivos en casi todos los protocolos, ventana de notificaciones, traducción automática de mensajes, metacontactos y futuras inclusiones como la integración del plugin MSN con GnomeMeeting, le auguran un futuro sólido.

Buena parte del éxito se debe al activo equipo de desarrollo de Kopete.



PSI

Es un cliente de mensajería instantánea para redes Jabber, pero además permite conectarse a otras redes de mensajería instantánea a gracias al soporte de puertas de enlace. Sencillo, amigable y muy configurable es lo que hacen a PSI ser uno de los mejores clientes de mensajería instantánea, y al igual que pidgin, podemos conectarnos a varias redes a la vez con diferentes cuentas, acceder a salas de chat entre otras cosas, además lo podemos utilizar en Windows, linux, Mac OS.

Características Principales:

- Conexiones a redes de mensajería instantánea que no sean Jabber por medio de puertas de enlace.
- Más de 20 idiomas disponibles.
- Pack de emoticones por medio de jisp
- Transferencia de archivos, siempre que el cliente y la red lo soporte.
- Mensaje "está escribiendo..." para redes MSN y AIM.
- Cambiar el tamaño y composición de la lista de contactos de la ventana de chat en diálogos.
- Conversaciones en pestañas.
- Gruñir para sistema de mensajería en Mac OS X.
- Transparencias.

**Mercury Messenger**

Es un cliente de mensajería instantánea para redes Windows Live Messenger, está desarrollado en java, lo que le da la ventaja de ser ejecutado en varios sistemas operativos. Aunque su interfaz gráfica no es del todo atractiva luego de instalarlo, esto se puede solucionar mediante skin, cuenta con muchas configuraciones y opciones que lo hacen mejor que el propio windows live messenger y trae algunas ventajas de messenger plus! aunque le falta un poco más de desarrollo.

Características Principales:

- Imagen para mostrar.
- Transferencia de archivos.
- Webcam.
- Conversaciones de Audio.
- Emoticonos Personalizados.
- Mensajes Personales.
- Mostrar canción que se esta escuchando.
- Colores de Messenger Plus!.
- Guiños.
- Zumbidos.
- Juegos.
- Conversaciones por pestañas.
- Lector RSS.
- Iconos de Estado personalizados.
- Conexión Vía Proxy.

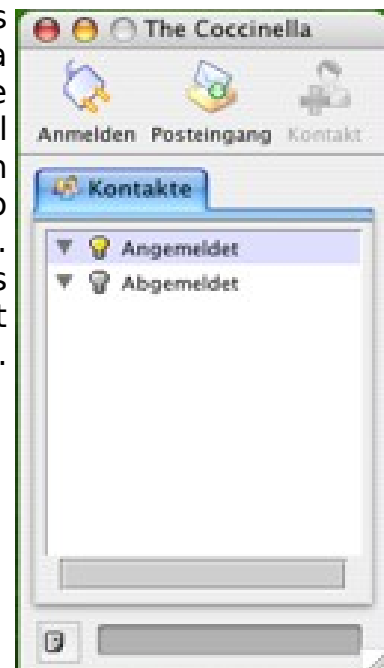
- Sistema de notificaciones Growl para sistemas Mac OS.
- Capacidad para conectar más de una cuenta de manera simultánea.
- Historial de conversaciones.

Coccinella

Coccinella es un cliente de mensajería instantánea muy interesante ya que se basa en una pizarra compartida en la cual podemos dibujar, escribir, colorear, etc. pero no solo es una pizarra también tiene las mismas características de cualquier otro cliente de mensajería y utiliza el protocolo Jabber (XMPP). Mats Bengtsson publicó en 1999 la primera versión del programa como Whiteboard, en 2003 pasó a denominarse Coccinella. Está escrito en Tcl / Tk, y funciona los sistemas operativos GNU / Linux, BSD, Solaris, Microsoft Windows y Mac OS X. Publicado bajo la licencia GPL v3.

Características Principales:

- MUC (Multi-User-Chat).
- Pizarra.
- Sesiones cifradas.
- Apariencia configurable.
- Interfaz con pestañas.
- Sonido notificaciones.
- Soporte para Jingle.
- Soporte para iconos Jisp.
- Gruñidos.
- Soporte para MeBeam.
- Comunicación por voz.
- Transferencia de archivos.
- Plugins.
- Temas.
- Integración Quick Time en la pizarra.



Conclusiones y Agradecimientos.

Conclusión.

Por lo que hemos visto, tenemos clientes para todos los gustos y podríamos decir que si utilizas como manejador de escritorio kde te recomendamos usar Kopete ya que se integra con el mismo, en cambio si utilizas gnome tienes más opciones y podemos ir descartándolas diciendo que si tienen muchas cuentas, y chateas con todo el mundo al mismo tiempo y te gusta lo sencillo la opción que te recomendamos es pidgin, en cambio si eres de los que le gusta cambiar todo (iconos, skin, plugins) la opción es aMSN, en el caso de que vengas de windows y estés muy familiarizado con Windows Live Messenger te recomendamos Emesene, es lo más parecido que podrás encontrar sencillo y solo para cuentas de windows live.

Experiencia personal.

En mi equipo tengo instalado kde 4 y el cliente que utilizo es Emesene, es muy sencillo y muy agradable a la vista, además como vengo del sistema operativo Windows, fue lo más parecido que encontré.

Agradecimientos.

Queremos agradecer a Mariano Guerra, creador de emesene, por su colaboración al brindarnos información sobre su proyecto ya que al ser muy nuevo no encontrábamos casi nada de información.

Biografía

- <http://www.wikipwdia.com>
- <http://www.linuxparatodos.net/portal/article.php?story=20080425114821294>
- <http://mundoinformatica.portalmundos.com/una-comparativa-de-clientes-de-mensajeria-instantanea-en-linux-alternativas-libres/>
- <http://www.genbeta.com/linux/guia-de-inicio-linux-mensajeria-instantanea>
- http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_instant_messaging_protocols